

4. DBA 28mm-Open

Zeit, Ort und leibliches Wohl

Das Turnier findet am **Samstag, 20.10.2012**, im Haus der Familie in Geislingen an der Steige statt. Geislingen liegt ca. 25km westlich von Ulm an der B10 und der Bahnlinie Stuttgart-Ulm.

Beginn ist um **09.30** Uhr, Einlass ab 09.00 Uhr. Das Ende ist für 17 Uhr geplant. Veranstalter sind die Ulmer Strategen (in Person von Sir Tobi).



Die verbindliche Anmeldung sollte bitte so früh wie möglich, spätestens aber bis 30.09.2010 im Tiny Soldiers Forum erfolgen.

Das Startgeld beträgt 12 Euro, für alle „Junioren“ unter 18 Jahren 3 Euro. Es beinhaltet einen Beitrag für die Raummiete für die Turnier-Preise. Catering und Übernachtung ist nicht im Preis inbegriffen. Bei Bedarf können gerne Hinweise für kostengünstige und gute Übernachtungsmöglichkeiten gegeben werden.

In bewährter Manier stehen Getränke gegen einen geringen Obolus vor Ort zur Verfügung. Gutes und günstiges Mittagessen gibt es wie im letzten Jahr bei der benachbarten Metzgerei. Mineralwasser, Kaffee und Kuchen werden wie gehabt kostenlos von Tobi und seiner Frau Julia gesponsert.

Allgemeines

Gespielt wird nach den offiziellen DBA-Spielregeln der Version 2.2. Zugelassen sind alle vollständig bemalten, regelkonform basierten DBA-Armeen im Maßstab 25mm/ 28mm. Bei Bedarf kann gerne eine Armee von Tobi ausgeliehen werden (mit der großen Bitte um pflegliche Behandlung). Die Auswahl aus der Liste der zur Leihe verfügbaren Armeen erfolgt nach Reihenfolge des Eingangs des Startgeldes. Es sind genügend Armeen verfügbar, sie unterscheiden sich jedoch in ihrer Effektivität.

Bei nicht regelkonformer Basierung können in Absprache mit dem Veranstalter Ausnahmen erlaubt werden. Eine abweichende Zahl der Figuren pro Basis um +/- 1 Figur ist pauschal genehmigt. Es dürfen keine Vorteile aufgrund einer nicht-regelkonformen Basierung entstehen, Nachteile gehen zu Lasten des Spielers. Bei der Bewegung und beim Zurückprallen ist die Reichweite einer regelkonformen Basierung einzuhalten.

Die Armee wird das ganze Turnier über in der gleichen Zusammensetzung gespielt. Für Armeen, die mehrere Optionen oder die Möglichkeit zum Absteigen beinhalten muss vor Spielbeginn entschieden werden, in welcher Zusammenstellung sie gespielt wird.

An jedem Tisch liegen Schablonen mit Schrittweiten und Referenzblätter mit den wichtigsten Faktoren aus. Beides wird vorab zum Download zur Verfügung gestellt, damit sich die Spieler damit vertraut machen können.

Geeignetes Gelände ist von den Spielern bitte selbst mitzubringen.

Turnier-Regeln

Gespielt werden 5 Spiele mit einer maximalen Spielzeit von je 1 Stunde. Nach Ablauf der Zeit wird die laufende Runde beendet und dann die Wertung durchgeführt. Die Siegesbedingungen sind die DBA-Standards (4 getötete Gegner oder getöteter General, in beiden Fällen mehr getötete Gegner als eigene Verluste). Der Spieler, der in den 5 Spielen die meisten Siegpunkte erzielt, gewinnt das Turnier.

Die Turnierwertung erfolgt nach dem bewährten „Ulmer-System“:

- Großer Sieg / große Niederlage: 20 / 0 Punkte (der Sieger schaltet in der vorgegebenen Spielzeit 4 gegnerische Elemente aus)
- Kleiner Sieg / kleine Niederlage: 15 / 5 Punkte (der Sieger schaltet in der vorgegebenen Spielzeit mehr Elemente als sein Gegner aus)
- Unentschieden: 10 / 10 Punkte (beide Spieler haben nach Ablauf der Spielzeit die gleiche Anzahl von gegnerischen Elementen ausgeschaltet.)

Zusätzliche „Blutpunkte“: Pro ausgeschaltetes Element bekommt jeder Spieler 5 Siegpunkte gutgeschrieben. Für ein erobertes Lager bekommt der Spieler 10 Siegpunkte gutgeschrieben. Ein ausgeschaltetes gegnerisches Generalselement gibt 10 Siegpunkte.

Beispiel: Ein Spiel, das ein Spieler 4 zu 3 gewinnt würde dann 20 Punkte für den Sieg und 20 Punkte für die ausgeschalteten Einheiten geben = 40 Siegpunkte für den Sieger. Der Verlierer bekommt 0 Punkte für die Niederlage, aber 15 für die ausgeschalteten gegnerischen Elemente = 15 Siegpunkte für den Verlierer.

Haus-Regeln

In Abweichung von den DBA-Grundregeln beträgt die Spielfeldgröße 120x120cm (Anpassung an den abweichenden „Ground-Scale“ gegenüber dem 15mm-Standard, der sich aus den im 28mm-Maßstab vergleichsweise „zu großen“ Schrittweiten ergibt).

Die Größe Aufstellungszone wird auf 900p tief und 1800p festgelegt. Das ergibt einen Mindestabstand zwischen den Armeen von regelgerechten 1200p sowie einen beidseitigen Abstand zum Spielfeldrand von 600p.

Die Größe des Lagers wird wegen des großen Spielfelds auf 12*12 cm vereinheitlicht. Wer ein kleineres Lager mitbringt, setzt dies bitte für die Dauer des Turniers auf eine Pappfläche entsprechender Größe.

Die Größe der Geländestücke wird wie folgt angepasst: Um zugelassen zu sein, müssen Geländestücke in ein gedachtes Rechteck passen, dessen Länge und Breite 72 cm nicht überschreiten (original: 54cm). Nach wie vor gilt, dass außer bei Marsch und rauen Gelände die Länge des gedachten Rechtecks nicht mehr als doppelt so groß sein darf wie seine Breite und alle Geländemerkmale in etwa einen ovalen Grundriss aufweisen müssen. Es sind keine BUAs zugelassen.

Also: Schnell anmelden und dann viel Spaß!