

DBMM Event beim AttritiCon2012 (Ulm)

Freitag 18.05.2012 bis Sonntag 20.05.2012

Für Spielzeiten, Unterkunft, Anfahrt usw. siehe:

http://www.ulmer-strategen.de/AttritiCon2012_Ankuendigung.htm

DBMM Event:

Eintritt & Teilnahme an DBMM Event: **20€**
Bezahlung Bar vor Ort.

Thema ist der Umgang mit Verbündeten.

DBMM 2.0 400AP.

Alle vier Hefte zugelassen.

Jede Armee muss **mindestens 80 AP** an verbündeten Truppen dabei haben.
Verbündete, die als Sub-Generäle gelten (z.B. Vikinger), sind keine Verbündete.

Siegpunkte wie in den Regeln beschrieben aber mit folgenden Boni:

+1 VP pro Verbündete, der zum Spielbeginn zuverlässig ist.

+1 VP pro Verbündete, der mindestens ein gegnerisches Element zerstört hat.

+1 VP pro Verbündete, der einen feindlichen General getötet hat.

-1 VP pro Verbündete, der die Seite wechselt bzw. entmutigt wird, ohne gekämpft zu haben. (S14, letzter Absatz).

Beispiel:

Sieg mit 23:2 nach normalen Regeln.

Die eigene Armee hat drei Verbündete.

Eins davon war zum Spielbeginn unzuverlässig, hat aber später mitgemacht.

Alle drei Verbündete haben ordentlich gekämpft und eins hat sogar einen feindlichen General getötet.

Boni sind $2 + 3 + 1 = 6$ VP, zusätzlich zu den 23.

Der Feind hat nur einen Verbündete und er hat die Seite gewechselt (!)

Macht -1 VP.

Endergebnis = 29: 1

Bonus 5 VP, falls deine Liste mich bis zum **28.04.11** erreicht.

Bonus 2 VP, falls deine Liste mich bis zum **05.05.11** erreicht.

Armeelisten einreichen bei Neil Fox:

foxgom@aol.com

Gelände mitbringen. Spieldauer ist 3,5h. Spielende ist schlagartig. Weiteres Ziehen ist nicht erlaubt. Falls man gerade Beschuss bzw. Nahkämpfe auswürfelt, werden diese zu Ende geführt.